



## ОБЩИНА БОЙЧИНОВЦИ ОБЛ. МОНТАНА

✉ П.К. 3430 гр. Бойчиновци  
ул. "Г.Генов" №2  
www.boychinovtsi.bg

☎ КМЕТ: код 09513 / 22 - 36  
☎ факс: код 09513 / 25 - 84  
e-mail: munb@mail.orbitel.bg

изх.№ 06-22  
10.06..2018 год.

### О Б Я В Л Е Н И Е

**Във връзка с чл. 61, ал. 3 от АПК,  
по повод съобщение изх. № 06-18 / 02.05.2019г.-  
уведомление за издадена Заповед №257/30.04.2019г. на кмета на община  
Бойчиновци за одобряване на Подробен устройствен план – план за регулация  
(ПУП-ПР), План за улична регулация (ПУР) и План за застрояване (ПЗ) за УПИ  
IV в кв.22 и УПИ VI в кв.23 по плана на с.Ерден, общ. Бойчиновци.**

Дирекция „Социално икономическа политика, общинска собственост и устройство на територията“ при община Бойчиновци, на основание чл.129, ал.2 от ЗУТ, съобщава на: **Красимир Благоев Младенов**, ул. „Охрид“ №4, гр.Монтана и „ЕЛМИК“ ООД, ул. "Първа" №52А, с.Ерден, че е издадена Заповед №257/30.04.2019 г. на кмета на община Бойчиновци, за одобряване на проект за изменение на Подробен устройствен план – план за регулация и застрояване /ПУП-ПРЗ/ и План за улична регулация (ПУР) за УПИ IV в кв.22 и УПИ VI в кв.23 по плана на с.Ерден, Община Бойчиновци, като с ПР за УПИ IV в кв.22 се отреди "за спортен терен", УПИ VI в кв.23 се отреди за „паркинг и озеленяване“, с ПУР се прекъсва улица с ОТ 44-47-78-79 и се образуват две нови улици – тупик, както следва улица с ОТ 44-47-46 и улица с ОТ 79-78-78а, с ПР се промени конфигурацията на УПИ IV в кв.22 по отношение на паркинга, а с ПЗ за УПИ IV се запази съществуващото застрояване и предвиди ново с ограничителни линии на застрояване, в следния обхват: УПИ IV в кв.22 и УПИ VI в кв.23 и улица с ОТ 44-47-78-79, ОТ 46-47 по плана на с.Ерден, Община Бойчиновци съгласно приложеният проект.

На основание чл. 215, ал.1 и ал.4 от ЗУТ, Заповедта подлежи на обжалване в 14 /четиринадесет /дневен срок от съобщаването и, чрез общинска администрация град Бойчиновци, пред Административен съд град Монтана.

**АЛЕКСАНДРА ИВАНОВА**  
Специалист УТ община Бойчиновци

